

## IC Recorder

## 操作说明

## IC RECORDER

## ICD-P320

©2005 Sony Corporation Printed in China

## 通知

在任何情况下，卖方对任何性质的直接、偶然或间接的产品损害，或者对因产品的质量缺陷或使用其它产品而导致的损失或费用概不负责。

## 注意事项

## 电源

- 本机只能使用3V DC电源。请用两节LR03(AAA尺寸)碱性电池。

## 安全

- 驾车、骑自行车或驾驶任何机动车时不要使用本机。

## 操作

- 不要把本机放在靠近热源或受阳光直射、多尘或机械震动的地方。

- 万一固体或液体落入本机，则取出电池，再次使用前请有经验的人检查。

## 噪音

- 当本机靠近AC电源、荧光灯或移动电话进行录音或播放时，可能会听到噪音。

- 录音时若有物体（如手指等）刮擦本机，此噪音可能会被录下。

## 维护

- 清洁外壳时使用稍蘸水的软布。不要使用酒精、汽油或稀释剂。

如果对本机有任何问题或疑问，请就近与Sony经销商联系。

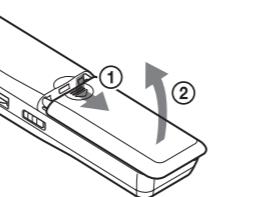
**备份建议**  
为避免由意外操作或IC录音机故障造成数据丢失的潜在风险，我们建议您使用磁带录音机等保存记录信息的备份。



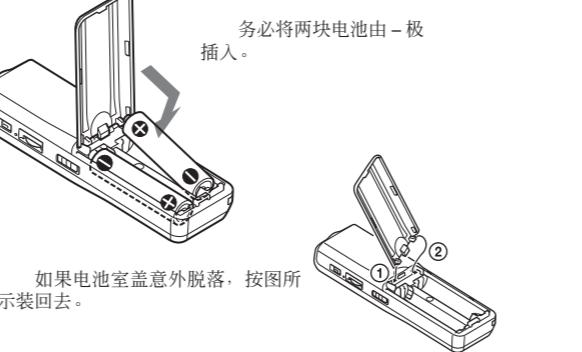
## 启用

## 步骤1：安装电池

## 1 滑动并提起电池室盖。



## 2 按正确极性插入2节LR03(AAA尺寸)碱性电池，并关上室盖。



## 故障排除

在修理本机前，请先检查下列各项。万一检查后故障还存在，请就近与Sony经销商联系。

## 本机不工作。

- 电池插入时松散不对。
- 电池电力已很弱。
- 按键被HOLD开关锁住。(按任何按钮时，“HOLD”将闪烁3次。)

## 扬声器无声音。

- 插入了耳机或头戴耳机。
- 音量被完全关闭。

## 显示“FULL”，不能开始录音。

- 存储器满，擦除某些讯息。
- 在选定的文件夹中已录制了99条讯息。选择另一个文件夹或擦除某些讯息。

## 听到噪音。

- 录音期间，手指之类物体偶然刮擦本机。此种噪音被录入。
- 录音或播放期间，本机靠近AC电源、荧光灯或移动电话。
- 录音时连接麦克风的插头很脏，请清洁插头。
- 耳机/头戴耳机插头很脏，请清洁插头。

## 录音电平低。

- 用菜单将麦克风灵敏度设为“H(高)”。

## 录音中断。

- 启用了高级VOR功能。将VOR设置为“OFF”。

## 录音电平不稳定(录音乐等)。

- 本机的设计能在会议录音等的时候自动调节录音电平，但不适于录音乐。

## 显示“--Y--M--D”或“----”。

- 没有设置时钟。

## REC DATE的显示画面上显示“--Y--M--D”或“----”。

- 如果在没有设置好时钟的情况下录制讯息，便不能显示录音日期和时间。

## 不能分割讯息。

- 您不能在已经有99条讯息的文件夹中分割讯息。
- 如果分割讯息过于频繁，则本机可能无法再进行分割。
- 不能在讯息的头1秒钟或最后1秒钟处分割讯息。

## 不能录制讯息至最长录音时间。

- 如果您按HQ、SP和LP的混合模式录制讯息，可录制时间将在HQ模式最长录制时间和LP模式最长录制时间之间变动。
- 当每个文件夹已录制了99条讯息后，将不能进行更多的录音。
- 由于IC录音系统的限制，本机按照最小的录音单位进行录制，如果每条讯息的长度不能被最小录音单位整除，剩余录音时间可能比讯息总长度减少得更多。

## 显示窗口中显示的剩余时间短于附带的“Digital Voice Editor”软件中显示的剩余时间。

- 本机需要一定数量内存用于系统操作。而该数量需要从剩余时间中减去，这就是造成剩余时间显示不同的原因。

## 本机不能正确操作。

- 取出电池并再次装入。

请注意在维护或修理中，录制的讯息可能被擦除。



使用基于不含有VOC(挥发性有机成分)的植物油的油墨在100%回收纸上印刷。

<http://www.sony.net/>

## 基本操作

## 录制讯息

可以在四个文件夹(A、B、C和D)中分别录制至多99条讯息。  
因为新录制的讯息自动加到最后一个录音讯息的后面，可以快速开始录音而不必搜索最近录音讯息的末尾。

例	讯息1	讯息2	新录制的讯息	空档

## 注

在进行长时间录音之前，务必插入新电池并查看电池显示器。

## 更换电池

显示窗中的电池显示器指示电池状况。

- 当 $\square$ 闪烁时请更换新电池。
- 当 $\square$ 闪烁时表示电池用完，本机将停止工作。

## 电池使用时间\*

持续使用时，在HQ模式时可以有大约11小时录音。7.5小时播放时间，在SP和LP模式时可能有大约22小时录音。  
/11小时播放时间。  
\* 使用Sony碱性电池LR03(AAA尺寸)

\* 使用内部扬声器以中等音量播放  
电池使用时间可能因本机操作状况而缩短。

## 注

- 本机不能使用锂电池。
- 更换新电池时，将出现时钟设置显示。此时，请重新设置日期和时间，但所录讯息和报警设置将保留。
- 更换电池时，一定要同时更换2节电池。
- 不要给干电池充电。
- 准备长期不使用本机时，请取出电池以免电池漏液和腐蚀损坏本机。
- 本机存取数据时“ACCESS”出现在显示窗口内，或者OPR指示器呈橙色闪烁。正在存取数据时，请不要取出电池，这样做的可能会损坏数据。

## 注

为了使录音音质更好，选择HQ模式。切换录音模式请参见背面的“改变录音模式”。

- 在进行长时间录音前，务必检查电池指示灯。

最长录音时间所有文件夹的最长录音时间如下。可以在单个文件夹中以最长录音时间录制讯息。

HQ**	7小时20分钟
SP**	19小时35分钟
LP***	32小时10分钟

\* HQ：高质量录音模式(单声道)

\*\* SP：标准播放录音模式(单声道)

\*\*\* LP：长时间播放录音模式(单声道)  
\* 使用内部扬声器以中等音量播放  
电池使用时间可能因本机操作状况而缩短。

## 1 选择录音模式。

见背面“改变录音模式”。

## 2 选择文件夹。

见“选择文件夹”。

## 3 开始录音。

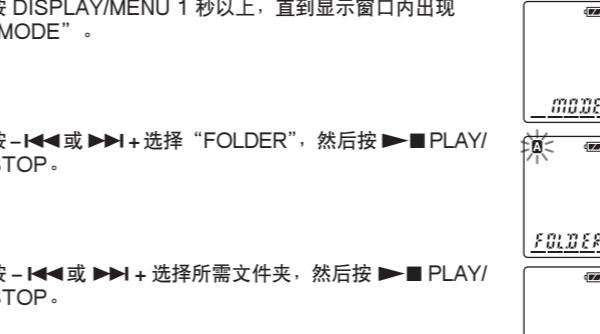
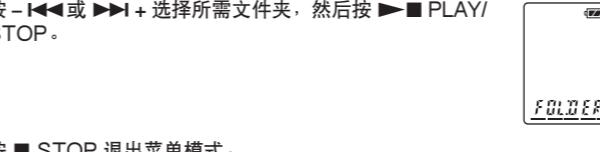


## 4 停止录音。



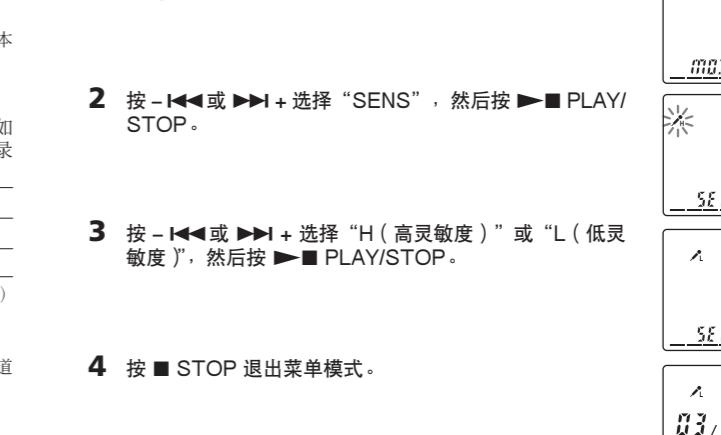
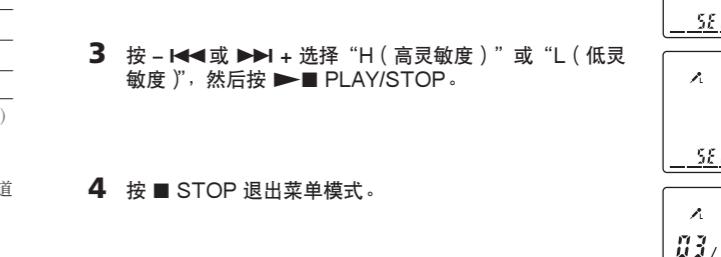
## 选择文件夹

## 1 按DISPLAY/MENU 1秒以上，直到显示窗口内出现“MODE”。

2 按 $\square$ 或 $\square$ 选择“FOLDER”，然后按 $\square$ PLAY/STOP。3 按 $\square$ 或 $\square$ 选择所需文件夹，然后按 $\square$ PLAY/STOP。4 按 $\square$ STOP退出菜单模式。

## 选择麦克风灵敏度

## 1 按DISPLAY/MENU 1秒以上，直到显示窗口内出现“MODE”。

2 按 $\square$ 或 $\square$ 选择“SENS”，然后按 $\square$ PLAY/STOP。3 按 $\square$ 或 $\square$ 选择“H(高灵敏度)”或“L(低灵敏度)”，然后按 $\square$ PLAY/STOP。4 按 $\square$ STOP退出菜单模式。

## 播放讯息

播放以前录制的讯息时，从步骤1开始。  
播放刚录制的讯息时，从步骤3开始。

## 1 选择文件夹。

见“选择文件夹”。

## 2 选择讯息号。

按下 $\square$ 或 $\square$ 显示所需的讯息号。

- $\square$ ：若需更小的讯息号
- $\square$ ：若需更大的讯息号



\*用DISPLAY/MENU键选择的显示出现(见背面)。

## 3 开始播放。

①按下 $\square$ PLAY/STOP。

在播放一个讯息后，本机在下一个讯息的开头停止。当连续播放功能设为“ON”(见背面)时，在播放一个文件夹中的所有讯息后，本机停止播放。

个人收听 将耳机筒或头戴耳机(未附带)连接至 $\square$ (耳机)插孔。内置扬声器将自动断开。如果听到噪音，请擦拭头戴耳机插头。

其它操作 在当前位置停止 按下 $\square$ PLAY/STOP或 $\square$ STOP。要从此点恢复播放，再按一次 $\square$ PLAY/STOP。

返回当前讯息的开头 按一次 $\square$ 。

跳转到下一个讯息 按一次 $\square$ 或 $\square$ 。

返回前一个讯息 按 $\square$ 或 $\square$ 。 (在停止模式按住该键以连续跳转讯息。)

\*当菜单中的EASY-S(快捷搜索功能)设为“OFF”时，才可执行这些操作。

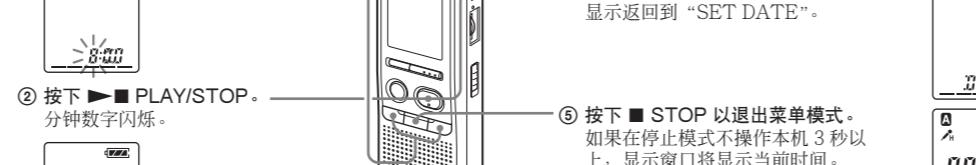
## 3 设置时间。

①按下 $\square$ 或 $\square$ 以选择小时数字。

## ②要点

本机没有电源开关。显示始终处于开启状态。

## ③设置分钟。

④随时信号按下 $\square$ PLAY/STOP。显示返回到“SET DATE”。⑤按下 $\square$ STOP以退出菜单模式。如果在停止模式不操作本机3秒以上，显示窗口将显示当前时间。

## ⑥显示窗口将显示当前时间。

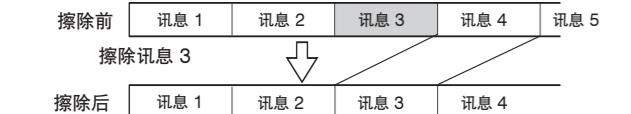


# 擦除讯息

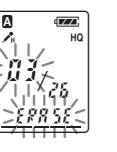
可以逐一擦除所录讯息，或一次擦除一个文件夹里的全部讯息。  
请注意录音内容一旦被擦除了，便不能恢复。

## 逐一擦除讯息

一个讯息被擦除时，后面的讯息将晋升并重新编号使讯息间不留空档。



①在播放所要擦除的讯息时按下 ERASE，或在停止模式下按 ERASE 1 秒以上。将发出一次“哔”声，然后讯号码和“ERASE”闪烁，整条讯息播放 10 次。



### ②讯息播放中，请按下 ERASE。

该讯息即被擦除，剩下的讯息将被重新编号。（例如当您擦除讯息 3 时，讯息 4 即重新编号为讯息 3。当完成擦除操作时，本机将停在下一个讯息的开头。）



要解除擦除  
请在步骤 ② 之前按下 ■ STOP。

要擦除其它讯息  
请重复步骤 ① 和 ②。

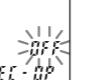
要擦除部分讯息  
先分割讯息然后按这些步骤擦除讯息。

只要文件夹中的总讯息数未达到 99，您就可以分割讯息。

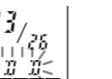
1 按住 DISPLAY/MENU 1 秒以上，直至显示窗口内出现“MODE”。



2 按 - I◀ 或 ▶ I + 显示“REC-OP”，然后按 ■ PLAY/STOP。显示添加录音窗口。



3 按 - I◀ 或 ▶ I + 选择“ON”，然后按 ■ PLAY/STOP。讯息将被分割成两部分；但是，讯息的录制还是连续的。



4 按 - I◀ 或 ▶ I + 选择“ADD”或“OVER”，然后按 ■ PLAY/STOP。



• ADD：将录音添加到先前录制的讯息上。

• OVER：添加一个覆盖录音。

5 按 ■ STOP 退出菜单模式。



要禁止添加录音  
在步骤 3 中，选择“OFF”，然后按 ■ PLAY/STOP。



将录音添加到先前录制的讯息上

可以将录音添加到正在播放的录音上。当在菜单中选择了“ADD”时

添加的录音将放在当前讯息之后并作为该讯息的一部分加以计数。

④ 要继续播放分割的讯息  
如“连续播放一个文件夹中的所有讯息”中所述，在菜单中将 CONT 选为 ON。

注

• 如果已经在一个文件夹中录制了 99 条讯息，就不能再分割讯息。在这种情况下，在分割一条讯息前，请擦除不需要的讯息或将这些讯息移到另一个文件夹中以将讯息数减少到 98 或 99 以下。

• 如果分割带报警设置的讯息，则只有被分割讯息的前半部分带有报警设置。

• 不能在最初或最后一秒处分割讯息。

• 如果讯息分割过于频繁，本机可能会无法再进行讯息分割。

• 讯息一旦分割，就无法用本 IC 录音机合并。要合并分割开的讯息，请使用附带的应用软件。



要播放分割的讯息  
由于已分割的讯息都有讯息号，可以按 - I◀ 或 ▶ I + 显示讯息号。



⑤ 要继续播放分割的讯息  
如“连续播放一个文件夹中的所有讯息”中所述，在菜单中将 CONT 选为 ON。

注

• 如果在播放过程中按 DIVIDE 时，讯息将被分为两部分，并且新的讯息号和“DIVIDE”闪烁 3 次。讯息将被分割成两部分；但是，讯息的录制还是连续的。

• 当在播放过程中按 DIVIDE 时：讯息在您按按钮的点处被分为二，并且新的讯息号和“DIVIDE”闪烁 3 次。后面讯息的讯息号将加 1。



要取消或改变报警设置

1 选择显示文件夹（见正面“选择文件夹”），显示想要用报警播放的讯息。



2 进入报警设置模式。



① 按 DISPLAY/MENU 1 秒以上，直至显示窗口内出现“MODE”。



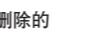
② 按 - I◀ 或 ▶ I + 显示“REC-OP”，然后按 ■ PLAY/STOP。显示添加录音窗口。



③ 按 - I◀ 或 ▶ I + 选择“ALARM OFF”。



（如果选择的讯息已设置报警，则显示“ALARM ON”。如果不想要改变该设置，请按 ■ STOP 退出菜单模式。）



④ 可以用 VOL 控制键调节音量。



⑤ 播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



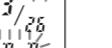
⑥ 如果在播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放开始时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑦ 播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑧ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑨ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑩ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑪ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑫ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑬ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑭ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑮ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑯ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑰ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑱ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑲ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



⑳ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



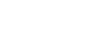
㉑ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉒ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉓ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉔ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉕ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉖ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉗ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉘ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉙ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉚ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉛ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。



㉜ 如果在播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。播放结束时，如果报警时间已到，则报警声将鸣响 10 秒钟。

