

1.计算机科学概论

计算机科学概论

2.计算机数学基础

高等数学

线性代数

概率论与数理统计

离散数学及其应用

离散数学教程（北大版）

什么是数学

具体数学：计算机科学基础

3.C 语言

谭浩强 C 程序设计

C primer plus

The C programming language

C 和指针

C 专家教程

C 陷阱与缺陷

c 语言解惑

C 标准库

4.算法与数据结构

数据结构（清华版）

数据结构与算法分析——C 语言描述

编程珠玑

编程珠玑 II(More programming Pearls)

算法导论

计算机程序设计艺术卷 1

计算机程序设计艺术卷 2

计算机程序设计艺术卷 3

5.电子技术基础

模拟电子技术（童诗白版）

数字逻辑与数字集成电路（清华版）

6.汇编语言

汇编语言（王爽版）

80X86 汇编语言程序设计教程

Intel 汇编语言程序设计

IBM PC 汇编语言程序设计（国外版）

高级汇编语言程序设计

保护方式下的 80386 及其编程

7.计算机硬件原理

计算机组成-结构化方法

微机原理与接口技术（陈光军版）

计算机体系结构（张晨曦版）

计算机组成与设计硬件 /软件接口

Intel 微处理器结构、编程与接口

计算机体系结构（量化研究方法）

编程卓越之道卷 1

编程卓越之道卷 2

深入理解计算机系统

编码的奥秘

8.数据库系统原理

数据库系统概念

数据库系统导论

 数据库系统实现

9.编译原理

编译原理（清华第 2 版）

编译原理及实践

编译原理：原则、技术和工具

现代编译原理 -C 语言描述

高级编译器设计与实现

10.操作系统原理

操作系统概念

现代操作系统

链接器和加载器

程序员的自我修养：链接、装载与库

自己动手写操作系统

操作系统设计与实现

11.计算机网络

计算机网络（Computer Networks）

TCP-IP 详解卷 1

TCP-IP 详解卷 2

TCP-IP 详解卷 3

12.软件工程和面向对象程序设计

C++ 编程思想卷 1

java 编程思想

软件工程（Software.Engineering）

软件工程：实践者的研究方法

深入浅出面向对象分析与设计

head first 设计模式

道法自然：面向对象实践指南

面向对象分析与设计

敏捷软件开发：原则、模式与实践

设计模式：可复用面向对象软件的基础

测试驱动开发

重构 — 改善既有代码的设计

代码大全

程序设计实践

程序员修炼之道：从小工到专家

卓有成效的程序员

代码之美

人月神话

计算机程序的构造和解释

13.windows 编程基础

Windows 操作系统原理

Inside Windows 2000

深入解析 Windows 操作系统

天书夜读：从汇编语言到 Windows 内核编程

windows 程序设计

WINDOWS 核心编程

14.linux/unix 编程基础

鸟哥的 Linux 私房菜：基础学习篇

鸟哥的 Linux 私房菜：服务器架设篇

linux 程序设计

UNIX 环境高级编程

Unix 网络编程卷 1

UNIX 网络编程卷 2

UNIX 编程艺术

15.Linux/unix 内核源代码和驱动程序

Linux 内核设计与实现

LINUX 内核源代码情景分析

深入理解 LINUX 内核

Linux 内核完全注释

Linux 设备驱动程序

16.C++ 语言

C++ 编程思想 2

Essential C++

C++ primer

C++ 程序设计语言

C++ 语言的设计和演化

Accelerated C++

Effective C++

More Effective C++

Exceptional C++

More Exceptional C++

C++ 设计新思维

深度探索 C++ 对象模型

C++ 沉思录

C++ Templates: The Complete Guide

17.标准库 STL 使用

C++ 标准程序库

Effective STL

泛型编程与 STL

18.STL 源代码

STL 源码剖析