

年会创意节目大全，年会游戏大汇集

年会游戏

寻宝大行动

道具：“宝物”（一般为字条）

参加人员：集体

游戏规则：先准备好“宝物”（即字条上可以写“表演节目、获得奖品等”），然后把宝物分布在各隐蔽的地方，接着，各寻宝者开始找寻“宝物”，找到“宝物”的寻宝者不得随意打开“宝物”，由主持人对奖。主持人根据“宝物”的内容给“宝物”的主人对奖。比如：宝物里写着“学猫叫三声，奖励苹果两个”那么“宝物”的主人就得按“宝物”的内容去做，然后，主持人给予相应的奖励

七拼八凑 道具：托盘二个，日常物品 参加人员：分成 2 组（需男女搭配），每组先选出一名接收者， 游戏规则：接待者手持托盘站在台上。主持人开始宣读物品，其它小组人员按照主持人的要求从自身身上或自带 提包中提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。 集物时每一个物品相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、 口红、钱等，比较有难度的一般放在最后如美女香吻一个等。 惩罚：准备一个靠垫，选十几人围成一圈参加此游戏，每个拿着这靠垫做一个动作，可以打他，摔他，骂他，亲他，拿屁股做他，所有人一一轮流下来，动作不许重复，所以一圈下来后，主持人说每个人将刚才对靠垫 的协作对右 边或左边的人重做一次。

年会节目：互动游戏节目

1、合力吹汽球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）

汽球（每组一个）

适合：全部的人

游戏方法：

1. 分两组，但每组必须要有六人。
2. 主持人请每组每人抽签。
3. 首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自己吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破

2、拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从 1-99 报数，但有人数到含有“ 7 ”的数字或“ 7 ”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚酒。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

缺点：无

3、开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

缺点：无

4、踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

要求：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

步骤：当场选出十名员工，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

5、数钞票

1、所需道具：121张1毛的崭新钞票（总数只能主持人知道，可适当加减）2、规则：1)由参加人员用最快的方式数钞票，在克服干扰的情况下，正确说出总数，则胜出，给予礼品奖励（也可直接将钞票发给最快数完数对的人，甚至可以换大额钞票）；2)在开始数钞票时，主持人开始问问题，如：你在哪家公司上班？你是男的女的？你的上司是男的对吗？等等

6、抢凳子，比如10个人，放9张凳子，然后叫停的时候大家落座，谁没抢到就输，然后再撤出一张，余下的人再抢。

7、写几个最近流行的电视广告，让人抽签来演。

8、比赛唱歌，或者说成语，然后卡住的人会被别人处罚，比如可以往脸上抹点粉之类的。

8、奶瓶里装上啤酒，让会喝酒的男士上来比赛看谁喝得快……

9、买一堆杂七杂八的零食让每桌派代表去猜出它的总价，猜中者的奖品就是那一堆零食
针对在游戏中输的人的一些惩罚措施：

1、我爱你

输的人，面对大树或墙壁、大声地喊三声：“我爱你！”

2、天旋地转

输的人，就地闭眼睛，左转五圈，右转五圈，再睁开眼睛，走回自己的座位。

3、模仿秀

输的人，模仿一位自己熟悉的明星、歌星或动物的动作、歌声或说话方式。

4、我是淑女

赢的人将3-5本书放至输的人的头顶，并请他（她）学模特走台步旋转一圈后走回来。如果书掉了，就得重来。

5、神射手

在输的人身上挂数个气球，让赢的人离他3米远，用牙签射向气球，至气球全部破掉为止。

6、苦笑不得

输的人先大笑5秒之后，忽然又大哭5秒钟，反复2-3次。

7、屁股写字

输的人要用屁股写出赢的人的名字，要大家都能接受才可以停止。

企业团体游戏——千瑟文化提供

1、捆绑过关——（适用：团队协作）

简述：藉着被绑在一起来完成数件任务人数：不限场地：不限道具：绳子或其他可以绑的东西适合全部的人

游戏方法：1. 分组，不限几组，但每组最好二人以上。2. 每一组组员围成一个圈圈，面对对方。老师帮忙把每个人的手臂与隔壁的人绑在一起。3. 绑好以后，现在每一组的组员都是绑在一起的，老师想些任务要每组去完成。题目例子：吃午餐；包礼物；完成个美术作品；帮每个组员倒水等。

2、合力吹气球

简述：藉着分工合作来完成任务人数：每组限六人场地：不限道具：准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；脚（二张）汽球（每组一个）适合全部的人游戏方法：1. 分组，不限几组，但每组必须要有六人。2. 老师请每组每人抽签。3. 首先，抽到嘴巴的必须藉着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自己吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到气球的人去把汽球给坐破。

3、记忆考验

简述：随着越来越多要记的东西，试试自己可不可以

人数：不限场地：不限适合范围：刚认识或不认识的人

游戏方法：1. 全部人围成一圈，从第一个人开始说“今天我吃了一个A A”（A A为随意食物名！）2. 接着第二个接着说，吃了一个A A，二个B B...（B B不同的食物名！）3. 像这样一直传下去，每传一个人就必须重覆前面的食物名，另加一个新的食物名。4. 一直到有人中途讲错出局！题目例子：可选一些较难的食物名或菜名！或一些平常不容易吃到的！例：滑蛋干贝牛肉汤。

4、比一比

简述：藉着组员的动作，来猜题目是什么

人数：不限

场地：不限

适用范围：适合刚认识或不认识的人游戏方法：1. 分组，不限几组，但每组最好五人以上。2. 轮流每组派出一个人出来，老师给他看题目。他只能以动作来告知组员题目。3. 视题目的难度来计时。看那组的得分高低来算输赢。

5、比长短

简述：每队派出一人比不同的单位

人数：不限

场地：不限

适用范围：适合刚认识或不认识的人

游戏方法：1. 分组，不限人数，至少要二组。每组五人以上。2. 老师宣布要比的小组，然后每组派出一位他们认为会赢此小组的人。3. 等被派出的人都出来后，老师再说比什么。4. 计算每次比完的输赢即可。题目例子：这个游戏的题目就是要想越不会被大家猜中的越有趣！比长：比手臂；比上衣；比头发...比短：比手指头；比裤子或裙子...比高：比声调；比手抬起来的高度...比大：比眼睛；比手掌...比多：比身上饰物；比穿的衣服；比身上的扣子...题目必须在看到被派出的人之前想好！

年会游戏（千瑟文化）

晚会互动游戏节目

1、合力吹汽球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）

汽球（每组一个）

适合：全部的人

游戏方法：

1. 分两组，但每组必须要有六人。

2. 主持人请每组每人抽签。

3. 首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自己吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破

2、拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从 1-99 报数，但有人数到含有“ 7 ”的数字或“ 7 ”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚酒。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

缺点：无

3、开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

缺点：无

4、踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

要求：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

步骤：当场选出十名员工，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

5、数钞票

1、所需道具：121 张 1 毛的崭新钞票（总数只能主持人知道，可适当加减）

2、规则：1) 由参加人员用最快的方式数钞票，在克服干扰的情况下，正确说出总数，则胜出，给予礼品奖励（也可直接将钞票发给最快数完数对的人，甚至可以换大额钞票）；2) 在开始数钞票时，主持人开始问问题，如：你在哪家公司上班？你是男的女的？你的上司是男的对吗？等等

6、抢凳子，比如 10 个人，放 9 张凳子，然后叫停的时候大家落座，谁没抢到就输，然后再

撒出一张，余下的人再抢。

7、写几个最近流行的电视广告，让人抽签来演。

8、比赛唱歌，或者说成语，然后卡住的人会被人处罚，比如可以往脸上抹点粉之类的。

8、奶瓶里装上啤酒，让会喝酒的男士上来比赛看谁喝得快……

9、买一堆杂七杂八的零食让每桌派代表去猜出它的总价，猜中者的奖品就是那一堆零食
针对在游戏中输的人的一些惩罚措施：（千瑟文化）

1、我爱你

输的人，面对大树或墙壁、大声地喊三声：“我爱你！”

2、天旋地转

输的人，就地闭眼睛，左转五圈，右转五圈，再睁开眼睛，走回自己的座位。

3、模仿秀

输的人，模仿一位自己熟悉的明星、歌星或动物的动作、歌声或说话方式。

4、我是淑女

赢的人将 3-5 本书放至输的人的头顶，并请他（她）学模特走台步旋转一圈后走回来。

如果书掉了，就得重来。

5、神射手

在输的人身上挂数个气球，让赢的人离他 3 米远，用牙签射向气球，至气球全部破掉为止。

6、苦笑不得

输的人先大笑 5 秒之后，忽然又大哭 5 秒钟，反复 2-3 次。

7、屁股写字

输的人要用屁股写出赢的人的名字，要大家都能接受才可以停止。

1、捆绑过关——（适用：团队协作）

简述：藉着被绑在一起来完成数件任务人数：不限场地：不限道具：绳子或其他可以绑的东西适合全部的人

游戏方法：1. 分组，不限几组，但每组最好二人以上。2. 每一组组员围成一个圈圈，面对对方。老师帮忙把每个人的手臂与隔壁的人绑在一起。3. 绑好以后，现在每一组的组员都是绑在一起的，老师想些任务要每组去完成。题目例子：吃午餐；包礼物；完成个美术作品；帮每个组员倒水等。

2、合力吹气球

简述：藉着分工合作来完成任务人数：每组限六人场地：不限道具：准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；脚（二张）汽球（每组一个）适合全部的人游戏方法：1. 分组，不限几组，但每组必须要有六人。2. 老师请每组每人抽签。3. 首先，抽到嘴巴的必须藉着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自己吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到气球的人去把汽球给坐破。

3、记忆考验

简述：随着越来越多要记的东西，试试自己可不可以

人数：不限场地：不限适合范围：刚认识或不认识的人

游戏方法：1. 全部人围成一圈，从第一个人开始说“今天我吃了一个A A”（A A为随意食物名！）2. 接着第二个接着说，吃了一个A A，二个B B…（B B不同的食物名！）3. 像这样一直传下去，每传一个人就必须重覆前面的食物名，另加一个新的食物名。4. 一直到有人中途讲错出局！题目例子：可选一些较难的食物名或菜名！或一些平常不容易吃到的！

例：滑蛋干贝牛肉汤。

4、比一比

简述：藉着组员的动作，来猜题目是什么

人数：不限

场地：不限

适用范围：适合刚认识或不认识的人
游戏方法： 1. 分组，不限几组，但每组最好五人以上。 2. 轮流每组派出一个人出来，老师给他看题目。他只能以动作来告知组员题目。 3. 视题目的难度来计时。看那组的得分高低来算输赢。

5、比长短

简述：每队派出一人比不同的单位

人数：不限

场地：不限

适用范围：适合刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 分组，不限人数，至少要二组。每组五人以上。 2. 老师宣布要比的小组，然后每组派出一位他们认为会赢此小组的人。 3. 等被派出的人都出来后，老师再说比什么。 4. 计算每次比完的输赢即可。题目例子：这个游戏的题目就是要想越不会被大家猜中的越有趣！比长：比手臂；比上衣；比头发...比短：比手指头；比裤子或裙子...比高：比声调；比手抬起来的高度...比大：比眼睛；比手掌...比多：比身上饰物；比穿的衣服；比身上的扣子...题目必须在看到被派出的人之前想好！

6、超级大头贴

简述：用不同的是非问题猜出头顶上的答案

人数：最少十人

场地：室内

适用范围：适合熟悉团体中人物的朋友们

游戏方法： 1. 分组，每组人数不限 2. 每组派出一人面对面坐在中央（中间可放一张椅子） 3. 老师在宣布题目后，分别把二张答案放在出来的两人头上。这两人只能看到对方头上的答案，但不能看到自己头上的。 4. 当老师说开始时，二人可以开始问问题猜自己头上的答案，但必须先拍打放在中央的椅子或地板来做抢"问"。问的问题也只能问是非题。 5. 队员可在旁边帮忙回答，但不能问问题或讲答案出来。 6. 每队有三十秒到一分钟的时间来问问题（看题目难度而订），有三次（看题目难度而订）的机会猜答案。 7. 每一轮派不同的人上来猜不同的题目，直到所有的题目被猜完。 8. 可看每组猜对的数目来算分数，输的队必须接受处罚。 题目例子：这个游戏的题目不一定只能猜人物。可适团体中的熟悉度来出题目。每个题目必须要有二个答案。比如：团体中最爱唱卡拉ok的人？；孔子学生的名字？

8、谁在布后？

简述：藉着游戏来记他们的名字

人数：不限

场地：不限

道具：一块大布

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 先大家围成一个大圈逐一念出自己的名字 2. 分成两组，各坐在场所的一边 3. 老师和帮手把布拿着隔开两组人 4. 每组在布拿起时各派出一人坐在布两边的中间 5. 老师看二边都坐好人后，数到三跟帮手一起把布给放开。两边被派出的人必须很快的叫出对方的名字。叫的比较慢的就输了。一直持续下去。

9、猜猜是谁？

简述：藉着猜背后的名字认识对方

人数：不限

场地：不限

道具：一些名片贴纸，或是任何纸加胶带；笔

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 给每个人一张名片贴纸，要求大家把自己的名字写在上面； 2. 老师收集所有的名片贴纸，然后把每一张贴纸贴在每个人背后（不能是同一个名字贴在同个人背后），不能让他们知道他们背后的人的名字； 3. 游戏开始，每个人必须去问别的人任何是或不是的问题来猜他们背后名片上的名字。（人数多的话，只限问个人一个问题）

10、虎克船长

简述：藉着游戏来多认识旁边人的名字

人数：不限

场地：不限

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 全部的人围成圈圈，先搞清楚坐在两旁人的名字。 2. 由其中一人开始，说自己的名字二次，然后再叫另一人的名字。 3. 被叫到的人两边的朋友必须马上说：“嘿咻！嘿咻！”和做出划船的动作。 4. 接着再由被叫到的人接着叫别人的名字（如 2），直到有人做错或做错三次（随意！）题目例子： 可以先全部的人自我介绍再开始这个游戏。

11、如何建立信任：（适用：团队建设）

游戏方法：带眼罩行走，两人一组第一阶段：一个人带眼罩行走，另一人手牵手，可以提示；第二阶段：一人带眼罩行走，另一人在其左右，但不能身体接触，也不能使用语言提示；第三阶段：一人带眼罩行走，另一人与你保持一定距离，不能使用语言提示。 游戏说明： 1. 领导行为、观点的连续性、一致性，保持沟通，是信任建立的根本保障。 2. 手把手教—引导—建立信任，授权，同时不断给予指导。

12、头脑风暴

形式：4 - 6 人一组为最佳

类型：讨论类

时间：10 分钟

材料：回形针，可移动的桌椅

场地：教室

活动目的：给学员练习创造性解决问题的机会。

操作程序：调查研究表明，创造性可以通过简单实际的练习培养出来。然而，大多数的時候，革新想法往往被一些诸如“这个我们去年就已经试过了”或“我们一直就是这么做的”的话所扼杀。为了给参与者发挥先天的创造性大开绿灯，我们可以进行头脑风暴的演练。头脑风暴的基本准则应当是： 1. 不允许有任何批评意见 2. 欢迎异想天开（想法越离奇越好） 3. 我们所要求的是数量而不是质量 4. 我们寻求各种想法的组合和改进 有了这些基本概念后，将全体人员分成每组 4 - 6 人的若干小组。他们的任务是在 60 秒内尽可能多地想出回形针的用途（也可以采用其它任何物品或题目）。每组指定一人负责记录想法的数量，而不是想法本身。在一分钟之后，请各组汇报他们所想到的主意的数量，然后举出其中“疯狂的”或“激进的”主意。有时，一些“傻”念头往往会被证实为很有意义的。 有关讨论：* 当你在进行头脑风暴时还存在一些什么样的顾虑？ * 你认为头脑风暴最适合于解决哪些问题？ * 你现在能想到的在工作中可以利用头脑风暴的地方？

13、训练幽默乐观的游戏

情绪有正性与负性之分。有些正性情绪，如兴奋、好玩、幽默可以激发人的创造力，而许多负性情绪，如痛苦、焦虑、恐惧则会阻碍人的创造力发挥。我们每个人都可能因成功或失败而导致情绪波动的经历。下面这个游戏可以让你体验情绪在问题解决中的强大作用。 更

可以训练你的幽默和乐观的情绪。这个游戏要求你和一些朋友一同做，而且要求你偏离你一贯的社会行为。游戏的内容是要你学动物园里动物的叫声。下面一表决定你要学的动物是什么：

你姓氏汉语拼音的第一字母	动物名称
A -- F	狮子
G -- L	海豹
M -- R	猩猩
S -- Z	热带鸟

现在选择一个伙伴（最好在这些人中挑一位不太熟悉的人作为伙伴）。彼此盯着看，目光不能转移，同时用嘴大声学动物叫，至少10秒钟。点评：在这个简单的游戏中，你的感觉如何？你是否感到既幽默有趣又有些尴尬？这个游戏尽管开始时可能会感到不舒服，很可能结束时已是笑声满堂。也许不管你模仿的动物是什么，最后你的表现都是“傻驴”一头。你是否注意到好玩和幽默的情绪会有助于你在这个游戏中创造性的发挥，可能会使你灵机一动，模仿出种种出人意外的叫声，获得满堂喝彩，或者逗得大家捧腹大笑？而在游戏中，感到尴尬的心理却会使你羞于开口？假如你有幽默感，学动物叫就更容易开口。正性乐观的情绪是创造力的催化剂。因此，在最困难的时候，不要忘记幽默可以使你保持乐观。

14、串名字游戏

游戏方法：小组成员围成一圈，任意提名一位学员自我介绍单位、姓名，第二名学员轮流介绍，但是要说：我是***后面的***，第三名学员说：我是***后面的***的后面的***，依次下去……，最后介绍的一名学员要将前面所有学员的名字、单位复述一遍。分析：活跃气氛，打破僵局，加速学员之间的了解。

15、扮时钟

游戏规则：1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来；2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具（代表时钟的指针）在时钟前面站成一纵列（注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型）；3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

点评：1、该游戏非常适合在晚会上或培训课程的休息时间进行，可以活跃气氛2、亦可在《时间管理》课程上引用这个游戏，同时可以训练人的反应能力。

16、衔纸杯传水

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

要求：人员选八名一组，男女交替配合。共选十六名员工，分二组同时进行比较。另有二名人员辅助组第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个小缸内，最后在限定的五分钟内，看谁的缸内的水最多，谁就获胜。

17、踏板运水接力（共48人）

队员：每队男女各6人共计12人，分三个小组进行接力，每小组须配置2男2女；

比赛流程：1）预备：每组第一位队员踏板一对放第一小组队员右侧；每组4位协作队员各端水一盆；2）裁判宣布“开始”，各队第一组队员迅速将双脚分别伸入踏板脚套中，右手端协作队员递过来的水盆，左手搭前一位队员的左肩（最前面一位队员除外）前行；3）到达终点，将水盆中的水倒入本队的水桶后，按原方式原路返回；4）返回起点，队员双脚离开踏板，水盆交协作队员打水；5）下一组开始；6）最后十秒，裁判开始读秒：十、九、八。。。。。。一、停（鸣锣）！

规则：1）比赛时间10分钟，以运送水的多少决出名次；2）打水可以由协作队员进行，但协作队员必须是队员，非队员不能提供任何协助；3）终点倒水除本人或本小组其它队员协助外，其它人员不能提供任何协助；4）倒水时可以双脚离开踏板；5）终点踏板掉

头时，可以用手协助掉头，但位置应与掉头前大体相当； 6) 2 男 2 女一组，男女队员前后踏板位置不作限制； 7) 中途倒地可以重新套上踏板端起水继续前进； 8) 某队如果第三组完成后仍有时间，可由 12 个队员中的任意四位队员 (仍需 2 男 2 女) 继续，直至 10 分钟时间结束裁判鸣锣收兵；

奖励：奖励第一名，其它队获鼓励奖

道具：踏板 4 副；大塑料桶 9 个 (其中 4 个空桶放终点， 4 个装满水的放起点， 1 个装满水的在起点处备用) ；小塑料盆 16 个；中塑料桶一个 (加水备用) ；秒表一个，鼓一个；锣一面。

18、猜五官

游戏说明： 1、两人面对面 2、先随机由一人先开始，指着自己的五官任何一处，问对方：“这是哪里？” 3、对方必须在很短的时间内来回答提问方的问题，例如如果对方指着自己的鼻子问这是哪里的话，同伴就必须说：这是鼻子。同时同伴的手必须指着自己鼻子以外的任何其它五官。 4、如果过程中有任意一方出错，就要受罚； 3 个问题之后，双方互换。

19、瞎子背瘸子

目的：沟通配合能力，活跃气氛

游戏规则：当场选六名员工，三男三女，男生背女生，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；鲜花，须拾起，递给女生。

30、挑水接力 (共 16 人)

队员：每队男女各 2 人共计 4 人；

比赛流程： 1) 预备：扁担一根放置第一位队员身旁；二位协作队员各提起一桶水 (此时不能挂上扁担) ；一位协作队员拿红绸一根准备； 2) 裁判宣布“开始”，各队拿红绸的协作队员迅速将红绸绕在第一位队员的腰上并扎紧后 (要求挑水队员原地转若干圈将红绸绕到尽头后扎紧) ，拿起扁担挑起水出发； 3) 过桥； 4) 到达终点，将水倒入本队的水桶中后，按原方式原路返回 (返回时可以不上桥，但需挑起水桶) ； 5) 返回起点，解开捆在腰上的红绸后，交下一位队员继续，直至第四位队员； 6) 最后十秒，裁判开始读秒：十、九、八。。。。。。一、停 (鸣锣) ！

规则： 1) 时间 10 分钟，以运送水的多少决出名次； 2) 队员顺序为：第一位队员男性，第二位队员女性，第三位队员男性，第四位队员女性，如第一轮完成后仍有时间，须按第一轮的男女顺序继续接力，直至 10 分钟时间结束裁判鸣锣收兵； 3) 打水及捆绸可以由协作队员进行，但协作队员必须是本队队员，非队员不能提供任何协助； 4) 队员过桥时不许掉下，否则需从桥头重新上桥； 5) 中途倒地，可以爬起后继续；若倒地后水已倒掉，可以返回起点盛水后重来；

奖励：奖励第一名，其它队获鼓励奖

道具：小桥一座 (预先安装) ；扁担 4 根；挑水小塑料桶 8 个；大塑料桶 9 个 (其中 4 个空桶放终点， 4 个装满水的放起点， 1 个装满水的在起点处备用) ；中塑料桶一个 (加水备用) ；秒表一个，鼓一个；锣一面；红绸 4 根 (每根长 5 米) 。

企业年会游戏大全

1. 泡泡糖

游戏准备：主持人召集若干人上台，人数最好是奇数。

游戏规则：当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局。当

台上的人数剩下偶数时，主持人要充当 1 人在其中，使队伍始终保持奇数人数。最后剩下的两人胜出。

注意：在胜出人获得奖品时，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子上用身体表现一个字（可以是他的名字之类）或者让他表演一个节目等。

2 比长短

参加人数：分组，不限人数，至少要二组。每组五人以上；一位主持人

游戏规则：主持人宣布要比的单位前，然后每组派出一位他们认为会赢此单位的人。等被派出的人都出来后，主持再说比什么。计算每次比完的输赢即可。题目必须在看到被派出的人之前想好比如：比长：比手臂；比上衣；比头发... 比短：比手指头；比裤子或裙子... 比高：比声调；比手抬起来的高度... 比大：比眼睛；比手掌... 比多：比身上饰物；比穿的衣服；比身上的扣子...

注意：这个游戏的题目就是要想越不会被大家猜中的越有趣！

3 明星秀

道具：电影或录像、歌舞表演

参加人员：自定

游戏规则：先由主持人播放一段电影或录像、歌舞表演让参加者来模仿，然后由观众评出最佳模仿者。

4 抢凳子

道具：凳子（若干）

参加人员：8 人或多人参加（其中一人为喊话员不参加比赛）

游戏规则：游戏开始先把凳子成圆形（按参加人数减一计算，即 86，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子座下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

5" 舞林大会 "

道具：纸、彩带等手工工具，音乐

参加人员：分成几个小组

游戏规则：给每组配一些纸，彩带等，然后让每个小组抽一个题目，比如：孔雀舞 / 草裙舞 / 肚皮舞什么的，然后各组选出一个代表，组内成员将所发的道具给摆造型、跳舞的人打扮一番~~配上合适的音乐，比试比试

6 击鼓传花

道具：鼓或音乐、花

参加人员：集体

游戏规则：参加者先围成一圈，当击鼓者开始击鼓时，花就开始传，当鼓停时，花到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，花就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行。

7 寻宝大行动

道具：“宝物”（一般为字条）

参加人员：集体

游戏规则：先准备好“宝物”（即字条上可以写“表演节目、获得奖品等），然后把宝物分布在各隐蔽的地方，接着，各寻宝者开始找寻“宝物”，找到“宝物”的寻宝者不得随意打开“宝物”，由主持人对奖。主持人根据“宝物”的内容给“宝物”的主人对奖。比如：宝物里写着“学猫叫三声，奖励苹果两个”那么“宝物”的主人就得按“宝物”的内容去

做，然后，主持人给予相应的奖励。

8 人名、地点、动作

道具：纸条、箱子

参加人员：集体

游戏规则：游戏者各写三张纸条，%6, 还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励%Q “雨夜关窗”等。采用抓题的方法分配给每一个人哑剧游戏题。经过 10 分钟的准备，开始表演。

9 顶气球比赛

道具：气球一个、绳子一条

参加人员：两组对抗（每组一般为 3 人到 7 人）

游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开（像网球网一样），然后双方排开用头顶球，哪方先落地输。

10 扮时钟

道具：白板或墙壁

参加人员：不限

游戏规则：1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来；2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具（代表时钟的指针）在时钟前面站成一纵列（注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型）；3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是 3 小时 45 分 15 秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针。注意只能用头，不能用身体的其它部位。

11 偷天陷阱

道具：找一些红绳（玻璃绳就行），中间穿上 6，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励?故意误导一下，说低头，抬脚等等

12 英雄救美

道具：椅子；环形锁（钥匙要差不多样子）

参加人员：若干女成员除外，其他人分成若干队

游戏规则：若干女队员排成一列，每人间隔约 2 米，每人前有两个椅子，用一根环形锁锁住。然后每队选 1 名男队员，在他面前有 6、7 把钥匙，他一次只能拿一把钥匙，去打开锁救出美人，必须按前后顺序进行。打不开锁就必须回来换。看哪队先救出所有人。

13 七拼八凑道具：托盘二个，日常物品

参加员：分成 2 组（需男女搭配），每组先选出一名接收者，

游戏规则：接待者手持托盘站在台上。主持人开始宣读物品，其它小组人员按照主持人的要求从自身身上或自带提包中提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

集物时每一个物品相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，比较有难度的一般放在最后如美女香吻一个等。

惩罚：准备一个靠垫，选十几人围成一圈参加此游戏，每个拿着这靠垫做一个动作，可以打他，摔他，骂他，亲他，拿屁股做他，所有人一一轮流下来，动作不许重复，所以一圈

下来后，主持人说每个人将刚才对靠垫 的协作对右边或左边的人重做一次。

14 比大小

道具：扑克牌。

游戏规则：一大帮人（最好 5——8 个）围在一起，各抽一张扑克牌，放（粘）在自己的额头上（自己不能看自己的牌），每个人都只能看见别人的牌而看不见自己的。中间摆一个大杯子，觉得自己的牌比别人大的可以往大杯里加啤酒（为了不伤到自己建议少加一点，当然如果你有心耍人而且能肯定自己的牌比别人的大可以加 满）。加过一轮后，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张画 8 演一个歌名。歌名应该是事先准备好的，难易程度不一。也可以是表演者自己想的。

15 传苹果

道具：苹果一只

规则：一男一女隔开坐成一排，用脖子和下巴、肩膀夹住苹果，一一传递，谁把苹果掉了，接受惩罚。

冒险者开始下一轮游戏。依此类推。

16 丑小鸭赛跑

道具：气球

游戏规则：用膝盖夹住气球，进行接力赛跑，快者为胜。球不能落地，不能夹破。

17 吹牛皮大比拼

道具：气球四个。

游戏规则：在一分钟内吹气球，以气球吹爆或大小决胜。限时一分钟。

18 瞎子觅食

道具：葡萄四串，绳一根，蒙眼布四块

游戏规则：以布蒙眼，找到自己的葡萄串，先吃完或吃得越多为赢。不准用手碰葡萄。

19 吃果冻比赛

道具：果冻

游戏规则：每组 2 人，一男一女，女的吃，男的拨不吃，比谁快。固定 15 个，看谁快

20 夹乒乓球

道具：乒乓球

游戏规则：在限制线外将 20 个乒乓球夹起，并放进指定范围，球跳出重夹，先夹完为胜

21 瞎子穿拖鞋

道具：拖鞋 参加人员：分成若干组

游戏规则：各队轮流派出 1 人。把拖鞋放在起点前方 5 步的地方。回到起点蒙眼旋转三次以后出发。能够准确前进 5 步，第 6 步穿到拖鞋教多的一组获胜。

参考：进行中对方可以用错误的指示来扰乱。

22 抛绣球

道具：小筐（小筐包装的漂亮一点），气球

参加人员：一局六名选手，两人一组，一人背筐，一人投球。

游戏规则：背筐者努力接住来自投手的球，最后以接球的多少决定最后的胜负。

23 幸运之星演绎大餐

道具：五个各色的气球结花或是呢绒绸结花，共两朵花。每桌出一人站一排传花。

游戏规则：电声乐队有节奏的击鼓，观众传花。鼓点落后，花落谁手，谁出节目。出节

目者均有奖品赠送。

24 夫妻双双把家还

道具：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

25 动物大连蹲

道具：动物头饰、迪斯科舞曲带

参加人员：分成若干队

游戏规则：各队抽出三名队员，随机抽取动物头饰，音乐开始后由主持人背对参赛队员随机喊某种动物“某某蹲、某某蹲、某某蹲完某某蹲”蹲错的被罚下场，最后哪队剩人最多为获胜。本游戏技巧在主持人

26 爆竹声响，瞎子吞蛋

道具：气球 15、蒙眼布 3、小方凳 3、小盘 3、鸡蛋

参加人员：分成若干组

游戏规则：各队抽出二名队员，比赛开始一队员用最快速度吹爆 5 个气球，吹完后另一队员蒙住双眼寻找鸡蛋，找到后以最快速度吃完二枚鸡蛋为获胜。

27 追忆婴儿时代

道具：头巾 3、围嘴 9、奶瓶 9、鲜奶 9、小筐 3

参加人员：分成若干组

游戏规则：各队抽出四名队员，一队员事先戴好头巾扮演“狼外婆”，手中提一小筐，筐内放三瓶牛奶，牛奶必须放在带有奶嘴的奶瓶中，比赛开始后戴头巾队员拿围嘴、奶瓶跑向其他三名队员先为他们戴好围嘴，然后再依次让三名队员将奶瓶中的鲜奶喝完，最先喝完的那队为获胜。

28 “众鸡争食喜迎春”

道具：绑绳 3、啤酒瓶 3、小盆 4、小碗 3、大米

参加人员：分成若干组

游戏规则：各队抽出三名队员，两队员两腿绑在一起，另一队员拿啤酒瓶、小盆，比赛开始后绑在一起的两队员拿一小碗奔向鸡盆，盛满后奔向各队另一队员将鸡食倒入小盆中，拿啤酒瓶队员迅速将小盆中鸡食装入啤酒瓶中，那队啤酒瓶装得最多为获胜。

29 夹波珠

道具：小塑料盆、波珠、纸杯、卫生筷

游戏规则：由两人上场比拼，同在一个小盆中夹波珠，看谁在最短的时间内夹的波珠的数量多，多者获胜！

30 三人抱成团

参加人员：每次参与活动为 10 人，

游戏规则：在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！

31 集体造句

道具：笔、空白纸

参加人员：分成若干小组

游戏规则：每一小组第一位组员准备好一支笔和一张空白纸，游戏开始向每小组第一位组员随意在纸上写一个字，然后将笔和纸传给第二人，第二人按要求写完一个字后交给第三位组员……直到组成一个句子。如果到排尾句子没有结束则排尾的组员将句子写完整，写完后将所造的句子高举起来，最后以句子通顺，先举起造好句子的小组为胜。

32 双龙戏珠接力赛

道具：皮球

参加人员：分成若干组

游戏规则： 每组派两名队员将一个皮球夹在两人之间，向前行走， 进行接力比赛。 在行走过程中球不可以落地！看那一队在最短的时间内将行程走完

33 真假难辩

道具：杯子、白酒、水

游戏规则： 四个一样的杯子里只有一个杯子里装有白酒， 其余三个装的是水， 让参赛的队员猜是谁喝的是酒。

34 动作接龙

游戏规则： 由两人上场比试，由一方先做一个动作，对手跟着做， 再加上自己的一个新动作，以次类推！接不上，忘记者出局！

35 倒着说

游戏规则： 先规定出题的字数， 比如这一轮出题必须在四个字以内， 也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在 5 秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

6、超级大头贴

简述：用不同的是非问题猜出头顶上的答案

人数：最少十人

场地：室内

适用范围：适合熟悉团体中人物的朋友们

游戏方法： 1. 分组，每组人数不限 2. 每组派出一人面对面坐在中央（中间可放一张椅子） 3. 老师在宣布题目后，分别把二张答案放在出来的两人头上。这两人只能看到对方头上的答案，但不能看到自己头上的。 4. 当老师说开始时，二人可以开始问问题猜自己头上的答案， 但必须先拍打放在中央的椅子或地板来做抢 "问"。问的问题也只能问是非题。 5. 队员可在旁边帮忙回答，但不能问问题或讲答案出来。 6. 每队有三十秒到一分钟的时间来问问题（看题目难度而订） ，有三次（看题目难度而订）的机会猜答案。 7. 每一轮派不同的人上来猜不同的题目，直到所有的题目被猜完。 8. 可看每组猜对的数目来算分数，输的队必须接受处罚。 题目例子： 这个游戏的题目不一定只能猜人物。 可适团体中的熟悉度来出题目。每个题目必须要有二个答案。比如：团体中最爱唱卡拉 ok 的人？；孔子学生的名字？

8、谁在布后？

简述：藉着游戏来记他们的名字

人数：不限

场地：不限

道具：一块大布

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 先大家围成一个大圈逐一念出自己的名字 2. 分成两组，各坐在场所的一边 3. 老师和帮手把布拿着隔开两组人 4. 每组在布拿起时各派出一人坐在布两边的中间 5. 老师看二边都坐好人后，数到三跟帮手一起把布给放开。两边被派出的人必须很快的叫出对方的名字。叫的比较慢的就输了。一直持续下去。

9、猜猜是谁？

简述：藉着猜背后的名字认识对方

人数：不限

场地：不限

道具：一些名片贴纸，或是任何纸加胶带；笔

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 给每个人一张名片贴纸，要求大家把自己的名字写在上面； 2. 老师收集所有的名片贴纸，然后把每一张贴纸贴在每个人背后（不能是同一个名字贴在同一个人背后），不能让他们知道他们背后的人的名字； 3. 游戏开始，每个人必须去问别的人任何是或不是的问题来猜他们背后名片上的名字。（人数多的话，只限问个人一个问题）

10、虎克船长

简述：藉着游戏来多认识旁边人的名字

人数：不限

场地：不限

适用范围：刚认识或不认识的人

游戏方法： 1. 全部的人围成圈圈，先搞清楚坐在两旁人的名字。 2. 由其中一人开始，说自己的名字二次，然后再叫另一人的名字。 3. 被叫到的人两边的朋友必须马上说：“嘿咻！嘿咻！”和做出划船的动作。 4. 接着再由被叫到的人接着叫别人的名字（如 2），直到有人做错或做错三次（随意！）题目例子： 可以先全部的人自我介绍再开始这个游戏。

11、如何建立信任：（适用：团队建设）

游戏方法：带眼罩行走，两人一组第一阶段：一个人带眼罩行走，另一人手牵手，可以提示；第二阶段：一人带眼罩行走，另一人在其左右，但不能身体接触，也不能使用语言提示；第三阶段：一人带眼罩行走，另一人与你保持一定距离，不能使用语言提示。 游戏说明： 1. 领导行为、观点的连续性、一致性，保持沟通，是信任建立的根本保障。 2. 手把手教——引导——建立信任，授权，同时不断给予指导。

12、头脑风暴

形式：4 - 6 人一组为最佳

类型：讨论类

时间：10 分钟

材料：回形针，可移动的桌椅

场地：教室

活动目的：给学员练习创造性解决问题的机会。

操作程序：调查研究表明，创造性可以通过简单实际的练习培养出来。然而，大多数的時候，革新想法往往被一些诸如“这个我们去年就已经试过了”或“我们一直就是这么做的”的话所扼杀。为了给参与者发挥先天的创造性大开绿灯，我们可以进行头脑风暴的演练。头脑风暴的基本准则应当是： 1. 不允许有任何批评意见 2. 欢迎异想天开（想法越离奇越好） 3. 我们所要求的是数量而不是质量 4. 我们寻求各种想法的组合和改进 有了这些基本概念后，将全体人员分成每组 4 - 6 人的若干小组。他们的任务是在 60 秒内尽可能多地想出回形针的用途（也可以采用其它任何物品或题目）。每组指定一人负责记录想法的数量，而不是想法本身。在一分钟之后，请各组汇报他们所想到的主意的数量，然后举出其中“疯狂的”或“激进的”主意。有时，一些“傻”念头往往会被证实为很有意义的。 有关讨论：* 当你在进行头脑风暴时还存在一些什么样的顾虑？ * 你认为头脑风暴最适合于解决哪些问题？ * 你现在能想到的在工作中可以利用头脑风暴的地方？

13、训练幽默乐观的游戏

情绪有正性与负性之分。有些正性情绪，如兴奋、好玩、幽默可以激发人的创造力，而许多负性情绪，如痛苦、焦虑、恐惧则会阻碍人的创造力发挥。我们每个人都可能因成功或失败而导致情绪波动的经历。下面这个游戏可以让你体验情绪在问题解决中的强大作用。 更可以训练你的幽默和乐观的情绪。 这个游戏要求你和一些朋友一同做，而且要求你偏离

你一贯的社会行为。游戏的内容是要你学动物园里动物的叫声。下面一表决定你要学的动物是什么：

你姓氏汉语拼音的第一字母	动物名称
A -- F	狮子
G -- L	海豹
M -- R	猩猩
S -- Z	热带鸟

现在选择一个伙伴（最好在这些朋友中挑一位不太熟悉的人作为伙伴）。彼此盯着看，目光不能转移，同时用嘴大声学动物叫，至少10秒钟。点评：在这个简单的游戏中，你的感觉如何？你是否感到既幽默有趣又有些尴尬？这个游戏尽管开始时可能会感到不舒服，很可能结束时已是笑声满堂。也许不管你模仿的动物是什么，最后你的表现都是“傻驴”一头。你是否注意到好玩和幽默的情绪会有助于你在这个游戏中创造性的发挥，可能会使你灵机一动，模仿出种种出人意外的叫声，获得满堂喝彩，或者逗得大家捧腹大笑？而在游戏中，感到尴尬的心理却会使你羞于开口？假如你有幽默感，学动物叫就更容易开口。正性乐观的情绪是创造力的催化剂。因此，在最困难的时候，不要忘记幽默可以使你保持乐观。

14、串名字游戏

游戏方法：小组成员围成一圈，任意提名一位学员自我介绍单位、姓名，第二名学员轮流介绍，但是要说：我是***后面的***，第三名学员说：我是***后面的***的后面的***，依次下去……，最后介绍的一名学员要将前面所有学员的名字、单位复述一遍。分析：活跃气氛，打破僵局，加速学员之间的了解。

15、扮时钟

游戏规则：1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来；2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具（代表时钟的指针）在时钟前面站成一纵列（注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型）；3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

点评：1、该游戏非常适合在晚会上或培训课程的休息时间进行，可以活跃气氛2、亦可在《时间管理》课程上引用这个游戏，同时可以训练人的反应能力。

16、衔纸杯传水

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

要求：人员选八名一组，男女交替配合。共选十六名员工，分二组同时进行比较。另有二名人员辅助组第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个小缸内，最后在限定的五分钟内，看谁的缸内的水最多，谁就获胜。

17、踏板运水接力（共48人）

队员：每队男女各6人共计12人，分三个小组进行接力，每小组须配置2男2女；

比赛流程：1）预备：每组第一位队员踏板一对放第一小组队员右侧；每组4位协作队员各端水一盆；2）裁判宣布“开始”，各队第一组队员迅速将双脚分别伸入踏板脚套中，右手端协作队员递过来的水盆，左手搭前一位队员的左肩（最前面一位队员除外）前行；3）到达终点，将水盆中的水倒入本队的水桶后，按原方式原路返回；4）返回起点，队员双脚离开踏板，水盆交协作队员打水；5）下一组开始；6）最后十秒，裁判开始读秒：十、九、八。。。。。。一、停（鸣锣）！

规则：1）比赛时间10分钟，以运送水的多少决出名次；2）打水可以由协作队员进行，但协作队员必须是队员，非队员不能提供任何协助；3）终点倒水除本人或本小组其它队员协助外，其它人员不能提供任何协助；4）倒水时可以双脚离开踏板；5）终点踏板掉头时，可以用手协助掉头，但位置应与掉头前大体相当；6）2男2女一组，男女队员前后

踏板位置不作限制； 7) 中途倒地可以重新套上踏板端起水继续前进； 8) 某队如果第三组完成后仍有时间，可由 12 个队员中的任意四位队员 (仍需 2 男 2 女) 继续，直至 10 分钟时间结束裁判鸣锣收兵；

奖励：奖励第一名，其它队获鼓励奖

道具：踏板 4 副；大塑料桶 9 个 (其中 4 个空桶放终点， 4 个装满水的放起点， 1 个装满水的在起点处备用) ；小塑料盆 16 个；中塑料桶一个 (加水备用) ；秒表一个，鼓一个；锣一面。

18、猜五官

游戏说明： 1、两人面对面 2、先随机由一人先开始，指着自己的五官任何一处，问对方：“这是哪里？” 3、对方必须在很短的时间内来回答提问方的问题，例如如果对方指着自己的鼻子问这是哪里的话，同伴就必须说：这是鼻子。同时同伴的手必须指着自己鼻子以外的任何其它五官。 4、如果过程中有任意一方出错，就要受罚； 3 个问题之后，双方互换。

19、瞎子背瘸子

目的：沟通配合能力，活跃气氛

游戏规则：当场选六名员工，三男三女，男生背女生，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；鲜花，须拾起，递给女生。

30、挑水接力 (共 16 人)

队员：每队男女各 2 人共计 4 人；

比赛流程： 1) 预备：扁担一根放置第一位队员身旁；二位协作队员各提起一桶水 (此时不能挂上扁担) ；一位协作队员拿红绸一根准备； 2) 裁判宣布“开始”，各队拿红绸的协作队员迅速将红绸绕在第一位队员的腰上并扎紧后 (要求挑水队员原地转若干圈将红绸绕到尽头后扎紧) ，拿起扁担挑起水出发； 3) 过桥； 4) 到达终点，将水倒入本队的水桶中后，按原方式原路返回 (返回时可以不上桥，但需挑起水桶) ； 5) 返回起点，解开捆在腰上的红绸后，交下一位队员继续，直至第四位队员； 6) 最后十秒，裁判开始读秒：十、九、八。。。。。。一、停 (鸣锣) ！

规则： 1) 时间 10 分钟，以运送水的多少决出名次； 2) 队员顺序为：第一位队员男性，第二位队员女性，第三位队员男性，第四位队员女性，如第一轮完成后仍有时间，须按第一轮的男女顺序继续接力，直至 10 分钟时间结束裁判鸣锣收兵； 3) 打水及捆绸可以由协作队员进行，但协作队员必须是本队队员，非队员不能提供任何协助； 4) 队员过桥时不许掉下，否则需从桥头重新上桥； 5) 中途倒地，可以爬起后继续；若倒地后水已倒掉，可以返回起点盛水后重来；

奖励：奖励第一名，其它队获鼓励奖

道具：小桥一座 (预先安装) ；扁担 4 根；挑水小塑料桶 8 个；大塑料桶 9 个 (其中 4 个空桶放终点， 4 个装满水的放起点， 1 个装满水的在起点处备用) ；中塑料桶一个 (加水备用) ；秒表一个，鼓一个；锣一面；红绸 4 根 (每根长 5 米) 。

31、踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

要求：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

步骤：当场选出十名员工，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

32、扯龙尾

人数：40 人以下

用具：色带或绳或报纸条或类似之条状物体

玩法：1) 将玩者分成若干组(如5组)，每组若干人(如6人) 2) 每组皆排成一直行，手放在前面那人的肩上，在最尾的那人背上挂上色带。3) 游戏开始时，每组最前那人要去捉住其它组组尾的色带，而组尾那位亦要闪避不让人捉到其尾巴。4) 若捉到别人的尾巴，两组便会合成一组，变成一条较长的“龙”。5) 游戏继续进行，直至所有组成为一条龙为止。6) 排在这条长龙的最尾的一组，是赢家。

34、大风吹

方法：1. 全体围坐成圈，野外可划地固定各人的位置，主持人没有位置，立于中央。
2. 主持人开始说：「大风吹！」大家问：「吹什么？」主持人说：「吹有穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另换位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置成为新主持人，再吹。

备注：可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、两只鼻子的人、没有指甲的人、穿X颜色衣服的人、带戒指的人、打领带、擦口红的人、有太太的人....。PS：小风吹则吹相反的

36、可怜的小猫

方法：1. 全体围坐成圈，一人当小猫坐在中间。2. 小猫走到任何一人面前，蹲下学猫叫。面对者要用手抚摸小猫的头，并说「哦！可怜的小猫。」但是绝不能笑，一笑就算输，要换当小猫。3. 抚摸者不笑，则小猫叫第二次，不笑，再叫第三次，再不笑，就得离开找别人。4. 当小猫者可以装模做样，以逗对方笑。

37、顶球竞走器材

材料：汽球十余个吹饱，橡皮筋十余根。(不用汽球用郊游所带的蕃茄、柳橙、橘子亦可)。方法：1. 全体分成数组，各组分由二人为一小组。2. 设定竞走的距离与目标。3. 开始时，各组由二人用额头互顶汽球或水果向目标前进，绕一周回来，由另一小组继续，最先结束者为优胜。

38、认识朋友方法

方法：全体围坐成圈，由某人开始循顺时针方向起立，自我介绍说：「各位朋友好，我姓张XX。」第二人起立说：「张XX您好，我姓杨XX。」第三人起立则说：「张XX 杨XX你们好，我姓刘XX。」以后的人照样说下去，强迫大家把每人的姓名记住。

备注：1. 人多时，可以分组举行。2. 改成由一人起立介绍左右邻居的朋友也可以。

39、青蛙跳水

方法：1. 全体围坐成圈。2. 由主持人开始说：「一只青蛙」，第二人：「一张嘴」，第三人：「两只眼睛」，第四人：「四条腿」，第五人：「扑通！」第六人：「跳下水」。3. 继续下个人开始：「两只青蛙」，第二人：「两张嘴」，第三人：「四只眼睛」，第四人：「八条腿」，第五人：「扑通！扑通！」第六人：「跳下水」....。

备注：这本是喝酒时候，用筷击碗的游戏。看似单纯，但玩的时候，要越说越快，往往是说成「二条嘴」、「四张腿」的笑话。

40、奇数偶数

人数队形：没有限制，人越多越好；围成一个圆圈。游戏方法：1、将全队人分成红白两对。2、所有人围成一个圆圈，面向内侧坐下。3、然后依圆中央的主持人的口令逐次报数。但是和普通报数不同，以只报奇数或只报偶数的不按规则的形态进行。4、如果主持人说：“报奇数”，就是1,3,5,7，主持人换成说：“报偶数”，则接在刚才的数字报8,10,12,14.....5、如果说错了，就被判出局，必须离开圆圈。6、玩到最后人越来越少，就可以结束游戏。7、由主持人计算人剩下较多的那一组优。

41、人椅

形式：全体学员一起参加类型：破冰时间：5分钟材料：无需材料场地：空地适用对象：

所有学员操作程序：

- 1、全体学员围成一圈
- 2、每位学员将双手放在前面一位学员的双肩上；
- 3、听从培训师的指令，缓缓地坐在身后学员的大腿上。
- 4、坐下后，培训师再给予指令，让学员叫出相应的口号：“例如“齐心协力、勇往直前。”
- 5、最好以小组竞赛的形式进行，看看哪个小组可以坚持最长时间不松垮。

有关讨论：

- 1、在游戏过程中，自己的精神状态是否发生变化？身体和声音是否也相继出现变化？
- 2、在发现自己出现以上变化时，是否及时加以调整？
- 3、是否有依赖思想，认为自己的松懈对团队影响不大？最后出现什么情况？
- 4、要在竞争中取胜，有什么是相当重要。

24 夫妻双双把家还

道具：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

25 动物大连蹲

道具：动物头饰、迪斯科舞曲带

参加人员：分成若干队

游戏规则：各队抽出三名队员，随机抽取动物头饰，音乐开始后由主持人背对参赛队员随机喊某种动物“某某蹲、某某蹲、某某蹲完某某蹲”蹲错的被罚下场，最后哪队剩人最多为获胜。本游戏技巧在主持人

26 爆竹声响，瞎子吞蛋

道具：气球 15、蒙眼布 3、小方凳 3、小盘 3、鸡蛋

参加人员：分成若干组

游戏规则：各队抽出二名队员，比赛开始一队员用最快速度吹爆 5 个气球，吹完后另一队员蒙住双眼寻找鸡蛋，找到后以最快速度吃完二枚鸡蛋为获胜。

33 真假难辩

道具：杯子、白酒、水

游戏规则：四个一样的杯子里只有一个杯子里装有白酒，其余三个装的是水，让参赛的队员猜是谁喝的是酒。